キャラクター名: ジオル・ストレイ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	2000		絶対に知られたくない秘密がある		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	28		48	8
		敏捷度	11	6		30	5
体	5	筋力	2	7		14	2
		生命力	10	1		16	2
心	8	知力	11	5		24	4
		精神力	5	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	10		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
ドルイド	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120		p
ファストアクション	2123		p
影走り	2120		p
治癒適性	2122		p
不屈	2123		p
ターゲッティング	1-280		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281		p
射手の体術	2-227		p
鷹の目	1-280		p
影矢	2-232		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ラビットイヤー	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
羽根飾りの帽子専用化	50
えびら専用化	50
冒険者ランク（レイピアまで上昇）(喪失中)	50

名誉点 所持 500 /合計 600

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	19	16	13

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スコルピオ 射程50m	2H	13		2d+ 19	10	16	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（一週間ぶん）	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
太矢(12本)	○□□○□□
太矢	○□□○□□

宿り木の棒杖	○□□○□□
魔力の太矢x11	○□□○□□
???	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 714 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	緑色の制帽（羽根飾りの帽子）	風属性に対して、回避力・生命抵抗力・精神抵抗力+1。書店で並んでいたのを見て一目ぼれして買った思い出の一品
耳	蝙蝠の耳飾り	目が見えない状態でも行動できる
顔		
首		
背中	えびら	矢、太矢類を24本収納可能。
右手	マナセーヴィングリングII	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-2
腰	携帯式スケープ・ドール	HPが0以下になるダメージを受けた時、自動的に壊れて受けるダメージを身代わりする。2個以上装着することはできない。
足	ヘイストシューズ	装備者は、1R目に自動で「ヘイスト」がかかった状態となる。
その他	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる

装備品		説明
左手	疾風のリング	先制判定（固定値の場合は先制値）に+1

その他メモ

適用特殊ルール
④優れた能力がある。(任意の能力値1つに+6点の成長ボーナスを得て開始する。※割り振りは不可能/成長点合計は42になる。)
対象能力値:器用度

名前：ジオル・ストレイ
誕生日:10月14日
誕生花：ルドベキア　花言葉：正義、公平、あなたを見つめる
好きなこと：物を射抜くこと（本人曰く、射抜きづらいものほど射抜き甲斐があるとのこと）
嫌いなこと：2番目という概念、負かされた時に慰めの言葉を掛けられること
冒険に出た理由：倒したい相手がいる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟