キャラクター名: シャール・ソミュア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	おにゃのこ	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	大怪我をした事がある 未だ叶わない夢がある 大失恋した事がある		
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	6	4		18	3
体	8	筋力	8	3		19 + 2	3
		生命力	10	1		19	3
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かいくぐり	IB29 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニサーベル+1 魔法の武器+1加工後、イグニタイト加工済 (命中、追加ダメージ+1、威力表+5)	1H	10	1	2d+ 10	9	10	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ペンセット	○□□○□□
礼装(ドレス)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2810 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
ダークドワーフの鍛冶師	100
ソフトレザー	50
チョーカー	50

名誉点 所持 0 /合計 200

装備品		説明
頭	警戒の鐘	不意打ち時の危機感知判定に+2
耳		
顔		
首	チョーカー	専用化（HP+2）
背中	迷彩ローブ	野外での隠密・追跡判定に+2(市街地仕様)
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「一般人よりは何事も上手くこなせて、でも特化する事ができないほんの少しハイレベルって感じの雰囲気を持つ少女」

彼女は昔から何事もそつなくこなせる平凡な少女だったが、憧れの冒険者に近づく事を（というよりも、恋をしたせいで半ばおっかけに近い形で）
冒険者としての道を歩み始める。
数々の危険な冒険を（というか彼女が追っかけでついていく場所が危険地帯ばかりだった！）こなしていくも、1度だけ大怪我をする事にな

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟