

キャラクター名 ダリア・トロイメライ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	12	経歴	召異術師の家系		
経験点	150		両親とはある邪悪な召異術師と刺し違える形で戦死した		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	20		36	6
	敏捷度	7	2		15	2
体	筋力	11	1		18	3
	生命力	8	2		16	2
心	知力	8	19		36 + 2	6
	精神力	3	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5						
コンジャラー	3						
レンジャー	9						
エンハンサー	5						
デーモンルーラー	12						

戦闘特技				
ルーンマスター	1B34p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
魔力撃	1-292p		p	p
マルチアクション	1-292p		p	p
二刀流	1-281p		p	p
両手利き	1-283p		p	p
足さばき	2-227p		p	p
変幻自在	1-282p		p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	11	7	8
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 黒の旅装束(ビキニアーマー)		1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	フェンサー		合計値	10
				0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズブレード ▽デモンズブレード(消費MP3)使用時	1H	1	18	2d+ 18	10	20	50										
デモンズブレード ▽デモンズブレード(消費MP3)使用時	1H	1	18	2d+ 18	10	20	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	9			
召異魔法	12	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
60

装備品	説明
頭 赤黒のリボン(召異の徽章)	デーモンルーラー技能の使用に必要
耳 風を見る者の耳飾り	移動力+15m、回避+2、風属性ダメージ-3
顔	
首 森羅のペンダント	自然環境下にいるなら、魔力+2、精神抵抗+2
背中	
右手 魔法の発動体の指輪	ソーサラー、コンジャラー、ウィザード技能の使用に必要
腰 グリーンベルト	常に自然環境に居る扱いとなる。
足 速歩の靴	制限移動+5m
その他携帯式スケープ・ドール	HPが0になるダメージを破損して肩代わりする。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2。破壊で+14。

その他メモ	自動失敗 チェック
PL: ルカ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
特別ルール: ⑤突出した技能がある。(経験点+4000点。レベルキャップを10⇒11で開始する。※経験点の控除は無し。)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
召異術師の家系の生まれ。世間から偏見の目で見られることも珍しくない自身の家系に疑問を抱いていたが、4年ほど前に、両親が自身の住む街で略奪行為を働いていた召異術師と召喚された魔神相手に刺し違える形で戦死。同じ力を扱いながら、その力を無辜の人々を守るために振るった両親の遺志を継ぐことを決意した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
そんな経緯から自分の力を「正しいこと」のために使うことを信条としている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
この「正しいこと」は自身の主観が優先。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
好んで規律を無視するわけではないが、自身の主観に反することであれば無視することもある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

