キャラクター名
樋掛 宍久

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル	ブラックドッグ	年齢	17？	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	記憶喪失	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚		1	意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	2r+2	3	+[Lv+7]		そのシーンの間、作成した武器を装備する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
サーチレーダー	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
爆弾魔	P 執着	N 脅威		
"兄弟"	P 遺志	N 悔悟		
"記憶の中の誰か"	P 慈愛	N 憐憫		
伊庭宗一	P 親近感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： CL-LV（下限値7）								
斥力跳躍	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動、移動距離を+[Lv*5]								
魔弾の射手	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果 ：所持している素手以外の「種別：白兵」の武器からふたつ選択、選択した武器を使用した射撃攻撃を行う。この攻撃では、武器の命中と攻撃力を合計する。ただし、使用した武器は攻撃の成否にかかわらず、メインプロセスの終了後に破壊される。／1シナリオLv回								
インフィニティウェポン	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 武器を作成／武器データは下記								
ダブルクリエイト	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：《インフィニティウェポン》と組み合わせて使用　エフェクトで作成する武器の数をふたつに変更、その攻撃力もしくはガード値を+Lv								
アタックプログラム	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 〈白兵〉〈射撃〉　このエフェクトを組み合わせた攻撃の命中判定の達成値に+[Lv*2]								
瞬速の刃	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 〈白兵〉〈射撃〉　このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]								
魔王の玉座	★		常時	至近	自身	自動		
効果： 重力を操作し、常に空中を浮揚して行動していることを表す。								
万能器具	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： 大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

といか ししく

（物理的にも）周囲から浮いているような、独特な雰囲気を漂わせる少年。感情面はやや淡泊。
協調性が低いのではなく単に人見知りなのが理由であり、一人の時間をよく好む。

礼儀正しい。先輩上司を呼ぶときも敬称をつける。
が、およそ5歳ぐらいの年の差なら呼び捨てでもいいのではと無意識的に思っている。
（本人としては"なんとなく"の感覚だが、恐らくきょうだいに向ける愛着に近いものを覚えるからである）

ハンドアウト・コンボメモ　https://privatter.net/p/9343318