キャラクター名: レイ・バードナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男？	年齢	23
冒険者Lv	10	経歴	精神異常者で情緒不安定である		
経験点	500		誰かに似た人形をよく作る		
			注射器で何かを服用してる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	11	2	28	4
		敏捷度	3	5	2	17	2
体	7	筋力	6	17	2	32	5
		生命力	5	2		14	2
心	7	知力	5		2	14	2
		精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェンサー	10		
スカウト	5		
レンジャー	7		
セージ	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	12	15
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 14	9	16	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 14	9	16	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
玄人ヒーリングポーションx5	○□□○□□
シールドポーションx5	○□□○□□
ダガーx200	○□□○□□
人形x3	○□□○□□
写真	○□□○□□

所持金 24900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 14	4	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	2d+ 12	2d+ 12	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳	風を見る者の耳飾り	移動力+15m、回避+2、風属性ダメージ-3
顔	オフェンシブ・シール	敵の物理攻撃に対して、回避判定を振って回避すると次の手番中の命中力が+2される。最大で3重まで重複可能。
首		
背中		
右手	英雄のグローブ	器用度、敏捷度、筋力、知力を+2。
腰		
足	達人の具足	移動妨害や影走りの効果等に阻まれることなく、乱戦を離脱することができる。
その他	スロウスターター	戦闘開始後から3R目になると、自分の行為判定が+2される。この効果は有利効果解除の対象にならない。

部位	装備品	説明
左手	英雄のグローブ	器用度、敏捷度、筋力、知力を+2。

その他メモ

PL無礼面

過去に大きなサーカス団に所属しており調教師をかつてやっていた。
しかしとある大きな火災事件で親友を目の前で失ってしまった。
それ以降レイは精神がおかしくなった。
よく誰もいないのに楽しそうに話し、過去関係を持っていた人間との記憶を一部失った。
そして病院側は落ち着かせるために覚醒剤など危険な薬を用いてレイを鎮めさせていた。
事件から1年経った後、レイは大量の薬を抱え病院を脱走した。
その後、病院の近くではたまに奇妙な笑い声が聞こえてくると噂された。
今、レイはいつどこで何をしてるのか未だに姿を見た者はいない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟