

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エグザイル		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動		嫌悪	初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	79
肉体	3	1	0			4	行動値	9
感覚	3	0	1			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵 (支援なし)	白兵	13r+2		8		
射撃 (シーン1回)	射撃	17r+14		5+3D		
射撃	射撃	17r+4		5+3D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	5		all					
効果: HP+50								
デモンズウェブ	5		auto					
効果: ダメージ-6D/ラウンド1回								
スプリングシールド	3		auto					
効果: G値+10/シーン3回								
砂の加護	3		auto					
効果: 判定+4								
砂の結界	1		auto					
効果: カバーリングを行う								
目潰しの砂	2		auto					
効果: 判定-4								
パーフェクトコントロール	1		auto					
効果: 達成値+10/シーン1回								
インフィニティウェポン	1		m					
効果: 武器作成: 白兵・命中0・攻撃力8・G値3・射程至近								
ハンドレットガンズ	1		m					
効果: 武器作成: 射撃・命中0・攻撃力5・G値-・射程30								
アーマークリエイト	5		m					
効果: 装甲値+15								
カスタマイズ	2		M					
効果: 判定+2								
ストライクモード	3		M					
効果: 攻撃力+3D/武器破壊								
コンセントレイト	2		M					
効果: C値-2								

基本白兵
憎悪付与されると射撃になる

