キャラクター名	プレイヤー名
リサ	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	踊り子	性別	
		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	
経験点	2970		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	22	2	42	7
		敏捷度	8	7	2	30	5
体	6	筋力	10	7	2	25	4
		生命力	8	4		18	3
心	6	知力	12	10	2	30	5
		精神力	4	10		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5	ミスティック	8
コンジャラー	7	バトルダンサー	8
プリースト/グレンダール	8	ダークハンター	1
スカウト	7		
セージ	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
リカバリー	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 648 /合計 668

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	バトルダンサー		合計値	15	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 15	11	13	36										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ナイフx10	○□□□○□□
ストーンサーバント一式	○□□□○□□
器用腕輪	○□□□○□□
Aランク武器強化x2	○□□□○□□
マナチャージ5点x3	○□□□○□□
生命の魔符	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
-90410 G	180230 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点	HP
2d+ 15	1	42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 11	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	5	12			
神聖魔法	8	13			

	装備品	説明
頭	ディスプレーサーガジェット+正しき信念のリング	精神抵抗+2
耳	ラルヴェイネの金鎖+発動体	
顔	聖印(グレンダール)	
首	スマルティエの銀鈴+赤頭熊の牙	マッスルベアーに追加で+4(計+6)
背中	セービングマント	抵抗回避失敗時に魔法D-4
右手		
腰	多機能ブラックベルト+ウィンドブレイドスカート	防護+1&回避+4以上でダメージ
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他	奇跡の首飾り	生死判定を振りなおせる

	装備品	説明
左手	英雄のグローブ	腕輪で上がるやつに+2

その他メモ

バトルダンサーの自動習得で魔力撃
ヒアデム魔力流転操撃
木こり4
庭師3
木工職人3
エルディア 7
成長ポイント2
武器：https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=TTItoL
アビシャ5
ユグドラミスト×3
［射程/形状:5m/起点指定］の位置から半径5mまでの対象のHPを「2d6+5」点回復する。この回復効果はレンジャーレベルにより上昇可能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟