

キャラクター名 レス(ネームレス・レッド) プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	13	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	360		田舎で育った 苦手な動物がいた(犬)		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	4	1	25 + 6	5	コンジャラー	1	ライダー	1
体	7	敏捷度	4	3		24	4	フェアリーテイマー	4	デーモンルーラー	1
		筋力	8	2		17 + 2	3	マジテック	3	ウォーリーダー	2
心	3	生命力	8	5		20	3	スカウト	13	バトルダンサー	13
		知力	5	2		10	1	エンハンサー	7		
		精神力	10	9		22	3	アルケミスト	1		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	回避行動	1-279p
バトルマスター	3143p	練体の極意	2-231p
トレジャーハント	2120p	必殺攻撃	1-288p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
二刀流	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
スケイルレギンス		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
タンDEM		
ヴォーパルウェポン		
強靱なる丈陣		
強靱なる丈陣 II		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点						
鎧	ポイントガード					1				1										
盾																				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											3									
回避技能											バトルダンサー				合計値				21	-4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード+1+OD3	1H	18	1	2d+ 19	10	17	18										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 17	10	16	20										
引き戻せる無謀なブルートライデント+1+OD3 射程10m	1H投	13	2	2d+ 20	8	17	17										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 19	12	16	20										
引き戻せる無謀なブルートライデント+1+OD3	1H投	13	2	2d+ 20	9	17	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 21	-4	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2/X	2d+ 18	2d+ 16	2d+ 24	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			
妖精魔法	4	5			
魔動機術	3	4			
召異魔法	1	2			

装備品	説明
頭 マギスフィア小	
耳 蝙蝠の耳飾り	透明な敵も殴れる
顔 怪盗のマスク	スカウトを使った判定+1
首 幸運の首飾り：赤	戦利品+1
背中 綺羅星のインパネス	
右手 アルケミーキット	
腰 ブレードスカート	
足 宝石飾り	土、闇、光、水
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
アサシンの一族。15歳の頃、任務に失敗し死にかけのまま山で捨てられていたところを家族(人間)に拾われた。家族の生活を楽にするため、田舎で手助けをしていたが、もっと楽にする方法がないかを探し、冒険に出た。 赤：攻撃の威力+5(自) 青：使用MP-1点。(1ラウンド3回まで)(い) 緑：クリティカル時、最終ダメージに出目10の威力分追加。(ふ)	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

