キャラクター名: 未定

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	10			20	3
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	7			15	2
心	2	知力	2			4	0
		精神力	2			4	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ドルイド	4
マギテック	1	バトルダンサー	11
スカウト	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	6		
ライダー	9		

戦闘特技

舞い流し	bm35p	武器の達人	3-212p
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 バトルダンサー		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	1			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟