

キャラクター名  
ジャラランガ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	幻想動物A	カヴァー	3進化+Zワザ
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	44	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	1	0	0			1	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者: サラマンダーの腕	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-[Lv]								
コンセ: ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-[Lv]								
先手必勝	1	+3	常時	至近	自身	-		
効果: 行動値+[Lv*3]								
狂騒の旋律	3	5	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: ラウンド中攻+[Lv*3]。暴走、既に暴走中侵食値+2								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-		
効果: 攻+[Lv*3](バステ中のみ)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	志藤		
効果: 戦闘移動。離脱可能								
魔獣の衝撃(ドラゴン)	1	2	メジャー	視界	-	-		
効果: [5]の射撃攻撃。+[Lv]D								
D: 災厄の炎(ドラゴン)	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: [Lv*3]の射撃攻撃。コンセ不可								
大裁断(かくとう)	3	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: [Lv*3]の白兵攻撃								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: C-1(下限値5)								
旅する魔獣	★							
効果: 鯨に変身								
海の恩恵	★							
効果: 水中によるペナルティを受けない								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--