

キャラクター名 ジジ・コンコーネ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	770		のめり込む趣味がある 溺れた事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 11	器用度 6		2	19	3	フェンサー	2		
	敏捷度 8			19	3	スカウト	2		
体 13	筋力 5			18	3	ライダー	1		
	生命力 4			17	2				
心 6	知力 8			14	2				
	精神力 6			12	2				

戦闘特技		値	単位	説明
武器習熟/スピア	221	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点数
	振り下ろし	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 23 /合計	23

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	5 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
ポーション	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	735	G	預金・借金		G
-----	-----	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+	5 3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用+ 1
腰	
足	
その他	

装備品	説明

<p>その他メモ</p> <p>エルフの両親から生まれ、趣味でいろいろな国を旅しているナイトメア。立ち寄った国で肉体労働や御者をしながら旅費を稼ぎまた旅に出るという生活をしている。</p> <p>旅先でよく会う旅人がいてお互いにまわった国、町などの数やその良し悪しで競い合っている。とはいっても良し悪しに基準が存在しないため最終的には殴り合いになる、というか殴り合いにする。</p> <p>つい最近旅の途中で事故を起こしバイクごと湖に転落し、水を吸った服や装備の重さで溺れかけた。</p> <p>以前旅先で「ティダンイイヨー。イバイハレルヨー」という謎の勧誘を受けてから軽いティダン信者。旅に出る前にティダン神殿で祈りをささげるだけの簡単な信仰です。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉟</p> <p>○□□□㊵</p>
---	---