

キャラクター名  
可愛川 芽依(えのかわ めい)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	女
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30%
出自	天涯孤独	経験	大失敗	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
~59	白兵	10r	1	9		侵食率: 4(8)
~79	白兵	11r				
~99	白兵	12r				
~129	白兵	14r		30		侵食率: 4(8)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
春日恭二	P 好奇心	N 不信感		
クラスメイトの友人	P 友情	N 疎外感		
保護者のおばちゃん	P 慕情	N 悔悟		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	シーンの間素手データは以下、種別:白兵、技能:白兵、命中:0、攻撃力+(LV+8)、ガード値:1、射程:至近							
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】の能力値を使用した判定ダイスを+[LV+2]個する。アイテム装備は使用不可。							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	ラウンド中に行う白兵攻撃力を+[LV×5] ラウンドの間【行動値】が0になる							
獅子奮迅	3	4	Xジャー	武器	範囲/選択	対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。1シナジLV回数							
吠え猛る爪	5	2	Xジャー	武器		対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃は、対象の装甲を無視してダメージ算出し、攻撃力を-[5-LV](最大0)する							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。この移動は離脱も可。移動中は他のエンゲージ接触も封鎖の影響も受けない。1シナジLV回数まで。							
コンセントレイト	2	2	Xジャー					
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-Lv.する(下限7)							
猫の瞳	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	センサーを変化させ暗闇を見通せる。GMが必要としたら《知覚》判定を行わせてもよい。							
無音の空間	★		Xジャー	視界	単体	自動		
効果:	自らの気配を完全に消し去る。GMが必要と感じたら<RC>による判定							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

JK