

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自 (効果)	贖罪			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	15	8	11	9	9
ボーナス	3	2	5	2	3	3	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	6	2	5	4	4

HP	45
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット				2				
胴部	クロスアーマー				3				
補助	マント				1				
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	11	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)					6	6	4	14	8
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 2 d
トラップ解除	3	1		4	+ 2 d
危険感知	5	1		6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

現在重量： 5

最大重量： 11 所持金： -500 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：リーオー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
素手の攻撃力を攻撃力+CL+4 回避値を+1								
ワイドアタック		1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	
効果：								
武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
クリエイトチャーム		1				自身		
効果：								
種別呪符のアイテムを1つ購入できる								
コールゴッド：タケツ		1						
効果：								
1点でもダメージを与えたなら任意バステを与える。強度はSL、								
リチュアルチャーム		1		アイテム		自身		
効果：								
購入不可能の呪符をSL分取得。								
セイクリッドダンス		1	5			自身		
効果：								
あらゆる判定に+1d。クリンナップ事にコスト5を支払うことで継続。								
ゴッドマスター		1					フェイト1消費	
効果：								
格闘選択：アームズマスター取得								
ピアッキングストライク		3	5	自動成功		自身		
効果：								
ダメージロール直前。ダメージをSL d 増やす。								
バタフライダンス		1		パッシブ		自身		
効果：								
回避判定に+1 d する。								
タウント		1				感知		
効果：								
精神と対決。SL×2達成値を上げる。逆上を与える。								
インタラプト		1			視界	単体	自動成功シナリオ1	
効果：								
パッシブのスキルアイテム以外の効果を無効。コストは払ってもらう。								
アストラルノウリッジ		★				自身		
効果：								
アヴァロン周辺の知識に+1 d。								
アンチトラップ		1				自身		
効果：								
トラップ察知解除、危機回避に+1。自分が作動させたトラップの要求に+2。								
サーチリスク		1				自身		
効果：								
危機感知に+1 d。								
効果：								

回避1+1d 玉串ゲット＆毒消し配布 更に500G消費 フェイト1消費。
---