

キャラクター名  
アイカ

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ホリック | 享年  | 11 |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 32 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ    | 内容 |
|-----------|----|
| 会話        |    |
| 料理        |    |
| 母の手       |    |
| シスター      |    |
| 蟲         |    |
| 滅んだ世界     |    |
| シェルター(特殊) |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 2  | 3  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |      |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 業怒      |    | ダメージ  | 効果参照 | 自身  | ダメージを与えた時、未練に狂気点1点加える。ダメージ+2                 |
| メインクラス |    | 殺劇      |    | オート   | なし   | 自身  | 同カウント内の他の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定する際に攻撃判定出目+1、ダメージ+1 |
| メインクラス |    | 必中      |    | オート   | なし   | 自身  | 攻撃判定値が6の際、任意の個所にダメージを与えてよい                   |
| サブクラス  |    | 歪極      |    | オート   | なし   | 自身  | レベル3変異パーツを追加で1つ獲得                            |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4    | 自身  | 移動1  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+2                                      |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1                                      |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                        |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |      |     |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3    | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 妨害1  |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1                                      |
| 腕      |    | 二丁拳銃    |    | アクション | 3    | 0~1 | 射撃2+連撃                                       |
| 胴      |    | あるびの    |    | ジャッジ  | 1    | 0~1 | 支援1  |
| 脚      |    | ほとけかずら  |    | ジャッジ  | 0    | 0   | 支援1か妨害1                                      |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1    | 自身  | 防御1+切断無効化                                    |
| 胴      |    | やせすぎ    |    | オート   | なし   | 自身  | 1つの判定につき1回、妨害を無効化                            |
| 腕      |    | ジョギリ    |    | アクション | 3    | 0   | 白兵攻撃4,攻撃判定の出目+1                              |
| 頭      |    | リフレックス  |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1                                      |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   | なし   | 自身  | 腕のみ防御1、白兵・肉弾のダメージ+1                          |
| ポジション  |    | 修羅      |    | ジャッジ  | 効果参照 | 自身  | 任意の狂気点に1点加える。支援3                             |
| サブクラス  |    | 背徳の悦び   |    | ダメージ  | 0    | 自身  | 使用済みのラピッドジャッジダメージを1つ再使用可能にする。                |