キャラクター名
モードレッド(偽名:レッド・ジョー)

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	78
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	56	33	24	60	42	69	28
ボーナス	18	11	8	20	14	23	9
クラス修正	1	0	0	0	1	3	3
他修正	5			2	2	3	
能力値	24	11	8	22	17	29	12

HP	3730
MP	723
フェイト	56

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	王権の象徴たる剣(クラレント)	至近		83	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ただのミスリルヘルム				-2	10	1		-1
胴部	聖光のローブ		0	0	0	10	15	0	-0
補助	ファリアスの指輪				0	8	15		0
装身具	高位聖印								
能力値			11	0	8	0	29	25	29
スキル			11	15		16	13		1
その他									
総計(右)			22	98	6	44	73	25	29 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	17			17	+ 3 d
エネミー識別	22			22	+ 3 d
アイテム鑑定	22			22	+ 3 d
魔術判定	22	5		27	+ 3 d
呪歌判定	29	6		35	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*2	
冒険者セット	
筆記用具	
バックパック	
地図	
にく	
果実	

現在重量： 19		
最大重量： 117	所持金： 819	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ドラゴネット:アンスロック	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が行う判定に+1d								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔を[SL]個取得する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]点回復								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の戦闘不能を回復しHPを[2D]点にする								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の行動値に+[(SL)D]する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果： 対象に[2D+5]の無属性魔法攻撃を行う								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する								
ガーディアン	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	使い魔携帯、シーン1回	
効果： 対象が受けるダメージに-[CL*5]する。使用後は使い魔が使用不可になる								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択した武器の命中判定に+1d								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	範囲(SL*2体)	至近	命中	両使用	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う								

ハーフブラッド　ヒューリン×ドラゴネット
ギルドカードのレベルは21

ログレス脱走時は実は母である女王モルガンが裏で手引きしていた
ログレスの街から出てすぐにゴブリンキングたちに襲われて、犯される寸前でヒンメルに助けられた。
その後、ヒンメルに旅をするための知識を教わった。

その際の持ち物は　金1万G(詐欺られた)　守りの剣　守りの剣は人にあげた(詐欺られた)

両手剣　重量13　武器ダメージ CL+5
≪王気増幅≫パッシブ　あらゆるダイスロールが+1D　あらゆるバッドステータスを無効　あらゆるMP消費を-2
≪王気増幅≫セットアップ　物理・魔法ダメージ+CL/2　シーン持続
普段は布でぐるぐる巻き

闘技大会の景品の豪傑の実で筋力基本値+14、体力が+18されている

運命表:神の眷属

≪人類の敵に下す神罰(クラレント・デーモン・バニッシュメント)≫
タイミング：メジャー
対象：範囲(選択)　魔術判定

キャラクター名
モードレッド(偽名:レッド・ジョー)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御に+SL*2 、魔法防御に+SLする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 攻撃のダメージに+[(SL)D]する								
ウィッシュ	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： HPとMPを[CL*3]点回復する								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション	-	自身	自動成功	-	
効果： 《プロテクション》の対象を範囲(選択)に変更する								
ブルヒット	1	8	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[攻撃に使用した武器一つの重量]する								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果： タイミング:セットアップのスキルを2つ使用できる。同じスキルを同時を連続使用は不可								
テレポート	5	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	-	
効果： 自分と対象をマーキングポイントに転送する								
ホーリーウェポン	3	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する								
ホーリーアタック	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》をセットアッププロセスで使用する。ただし対象は自身となる								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果： 対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》を「射程:20m」に変更								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の選択した防御力に+[SL*2]する　この効果はシーン終了まで持続する								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ホーリーアーマー》で選択しなかった防御力も上げる								
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理防御と魔法防御に+【精神】　効果はラウンド終了まで持続								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う判定に+1D　効果はラウンド終了まで持続								
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にダメージ軽減　[5D+(SL*10)]								
グローリー	1	2	《ブレッシング》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ブレッシング》と同時使用　射程を20mに変更								
信仰の盾	1	-	DR直後	視界	場面(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象のダメージを0にする								
小さな奇跡	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果 :メジャーアクションで行う判定を行った《スキルやフェイトによる振り直しも終了した》後で使用する　その判定で降ったダイスのうち1個の目を6にする　その結果6の目が2個以上になればクリティカルとなる								
ディバインフォース	1	20	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象の攻撃のダメージに+[CL*5]								
スロー	5	2	セットアッププロセス	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の行動値に-[(SL)D]								
ゴースロー	1	7	《スロー》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《スロー》の対象を範囲(選択)に変更し、《スロー》の達成値に+[SL*2]する								

キャラクター名

モードレッド(偽名:レッド・ジョー)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コマンドスタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「クラス制限:ウォーリア」の装備を装備できる								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理防御縁に+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する								
ディグニティ	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	-	
効果 :対象の精神と対決を行う。この対決の判定の達成値に+[SL*2]する。この対決に勝利した場合対象が行うあらゆる判定に-1Dする。この効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するかシーン終了まで持続する								
慈愛の御手	1	-	ダメージロールの直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する								
天上の鐘	1	-	メジャー	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるパワー一つの使用回数を1増やす　回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のパワーのみ								
ポストヘイスト	2	20	《ヘイスト》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《ヘイスト》と同時に使用する。ヘイストの対処⑧鵜を範囲(選択)に変更する								
信仰の泉	1	20	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：　魔法攻撃・HP回復・MP回復・ダメージ増加・ダメージ軽減・行動値増加・行動値減少を行う「分類：魔術」に+【精神】する								
迷いなき決断	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： インペレイティブと「タイミング：セットアッププロセス」のパワーを使用する								
ターンアンデット	5	10	メジャー	視界	場面(選択)	魔術判定	-	
効果 :対象が「分類：アンデット、人造生物、機械」に有効　対象のCL若しくはエネミーレベルが[CL+SL]以下のエネミーを戦闘不能または死亡させる								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用　fate1点消費して対象の判定を振りなおす								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パリペイティアの使用条件をシーン2回にする								
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 攻撃の対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の際に攻撃のダメージに+精神する。								
神の戦士	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+5、魔術判定の達成値に+5する								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ディフェンダーの効果を『物理防御と魔法防御に(SL*3)』に変更する								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ディフェンダー》をフリーアクション								
バニシュパワー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃のダメージに+[SL*3]する								
レリギアス	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御と魔法防御に+【SL*2】								
神器招来	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果 :fate3点消費して攻撃のダメージに【精神】する。その攻撃のダメージロールでは対象の物理防御と魔法防御を0とみなしてダメージを算出する								
神域の守護	1	10	《守護結界》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《守護結界》と同時に使用する《守護結界》を「対象：範囲()」								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： -武器を使用した命中判定に+[SL+1]する								
王気増幅	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あらゆるダイスロールに+1d、あらゆるバッドステータスを無効化、あらゆるスキルの消費MPを-2								
王気増幅	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 自身の物理・魔法ダメージに+[CL/2]する。シーン持続								

キャラクター名

モードレッド(偽名:レッド・ジョー)

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
モードレッド(偽名:レッド・ジョー)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定の達成値に+[SL*2]する								
ヒムノディ	1	-	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果： 対象のMPを3D+CL*3点回復する。自身は対象にできない								
ガルドル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 「対象:範囲」の「分類:呪歌」のスキルの対象を「範囲(選択)」に変更する								
ラストソング	1	8	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シナリオ1回	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを全回復する　対象は行動済みとなり、自身は戦闘不能になる								
マドリガーレ	3	6	メジャー	20m	範囲	儒家判定	-	
効果： 対象がメジャーアクションで行う判定の達成値に+SL*3する。シーン持続								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 対象が戦闘負のの際に難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする								
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 使用上限以下のフェイトを使用し、フェイト1点ごとに[CL]点MP回復								
ロイヤルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 様々な国の王侯貴族に関する事柄についての知力判定に+1d								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が[(筋力基本値)*2]になる								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 自身の能力基本値に+3								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備している防具の移動修正が0未満の場合±にする								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 様々な国や街の概要・歴史・人物・過去にあった事についての知力判定に+1d								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ポーションを1個使用する								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 自身の能力基本値に+3								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 暗視のデメリットが-2になる								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大MPに+CL								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： どうぶつおしゃべり								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったりや嘘をついてだますなどの[精神]								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃を受けた際に-1dされることなくリアクションを行える								
効果：								
効果：								
効果：								