

キャラクター名

プレイヤー名

リベリオン=クリスタル

シンドローム	ウロボロス		ワークス		カヴァー	
	エグザイル					
オプション			年齢	37	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想		初期侵食率	42%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	53
肉体	3		0			3	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魂		0	6	25		マイナー 骨の剣LV5+死招きの爪LV3 侵食+6
捨て身		0	6	31		マイナー100↑ 骨の剣LV6+死招きの爪LV4 侵食16
全部乗せ		0		61		120↑ 巨人の影+聖なる血槍LV4 ATK+30
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ヒーローズクロス		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
異形の刻印	5	基13	常時	-	-	-	-	
効果："自身の最大HPを+[Lv×5]する このエフェクトは侵蝕率によってレベルアップしない"								
原初の白:餓狼の爪	1	3+2	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果："対象が行なうダメージロールの直前に使用する そのダメージに+[自身の素手の攻撃力]する このエフェクトは自身を対象にできない また、自身と同じエンゲージに存在するキャラクターを対象とした攻撃にしか使用できない"								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果："対象から自身に攻撃が行われた際、リアクションの直前に使用する 自身はリアクションを放棄することで対象に白兵攻撃を行なう 組み合わせた判定のC値を-[Lv]（下限値7）する この攻撃に対象はリアクションを行なえない このエフェクトは他のエフェクトと合わせて使用できない"								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果："そのシーンの間、自身は素手のデータを以下のように変更する 種別：白兵 技能：白兵 命中：-1 攻撃力：+[Lv+5] ガード値：6 射程：至近"								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果："リミット：《骨の剣》か《骨の銃》《骨の剣》か《骨の銃》と組み合わせて使用する そのエフェクトで作成または変更する武器の攻撃力+[Lv×5] ただし、このシーンの間、あなたは他の武器を装備できなくなる"								
原初の灰:聖なる血槍	3	4+2	マイナー	至近	効果参照	自動	120↑	
効果：[Lv×5]以下の任意の値のHPを消費しシーン中自身が装備している武器ひとつの攻撃力かガード値を+[消費HP]								
C:エグザイル	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-2								
妖の招き	2	2	Xジャー	20m	単体	白兵	-	
効果：組み合わせた白兵攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象を自身のいるエンゲージへ移動させる								
暴食の神蛇	1	4	Xジャー	-	-	白兵	80↑	
効果："このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃に対するリアクションにおいて、対象はエフェクトを使用できない さらにエフェクトの効果で得た装甲値を無視してダメージを算出する ただし、この攻撃は素手によるものでなければならぬ"								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果："オーヴァードの対象にHPダメージを与えた場合、取得しているエフェクトをひとつ選択する そのシーン中、選択したエフェクトのLv+2 この時、Lvの上限を超えてもよい ただし、対象のエフェクトの使用回数は増加しない"								
原初の黄:加速装置	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：ラウンド中自身の行動値+[LV*4]								
異形の転身	2	5	インシアフ	至近	自身	自動	-	
効果："自身は戦闘移動を行なう この戦闘移動では離脱を行なえる このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない"								
	★							
効果：								