

=キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒險者Lv	11	経歴			
経験点	-500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17	2
		敏捷度	4			17	2
体	7	筋力				14	2
		生命力				14	2
心	7	知力				14	2
		精神力				14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	4	ドルイド	7
スカウト	3		
レンジャー	9		
アルケミスト	5		
ライダー	11		
デーモンルーラー	11		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		
治癒適性	2122 p		
不屈	2123 p		
ポーションマスター	2123 p		
魔法拡大/数	1-289p		
防具習熟A/金属鎧	1-282p		
魔法拡大/すべて	1-290p		
防具習熟S/金属鎧	1-282p		
ダブルキャスト	2-234p		
マルチアクション	1-292p		
	p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令	アーマーラスト
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
姿勢堅持	
獅子奮迅	
限界駆動	
人馬一体	
トランプル	
バランス	
超過駆動	
バーカメイル	
ヒールスプレー	
ミラージュデイズ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
シャドウ語	○	○

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工パワードプレーツ		17	0	9	
盾	マナタイト加工炎嵐の盾		16	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3	
回避技能	デーモンルーラー	合計値		14	14	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 14	14	47
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/X	2d+ 5		2d+ 13	2d+ 17	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			
召異魔法	11	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ—

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑯
	<input type="checkbox"/> ⑰
	<input type="checkbox"/> ⑲
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> ㉔