キャラクター名

シューベルト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
日常	
埋める	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		柔術(カンフー)		オート	0	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		楽園の天使		オート			
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、 攻撃判定の出目-1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
頭		花(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	1	支援2