

キャラクター名

モイーヤ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	β 3: 【眠る少女】	襦袢に浮かぶのは一人の少女が見せる白い、静かな寝顔。時間が止まったように動かない。いつから眠っているのか。本当に……ただ眠っているだけなのだろうか？ あるいは……。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0
		β 14: 【待ちぼうけ】	時計の時間を何度か気にして。誰かと待ち合わせていたが、相手はこない。時間は過ぎて、日は暮れて、それでも相手は来てくれない。いつまで待ったろう。いつまで待てばいいのだろうか。記憶の中、ただただあなたは待っていた。
		バラバラ	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カタン	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+ 2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+ 1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定+1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		止まった時計		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2