

キャラクター名
アリス少年

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	5

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
40.土の匂い	基本P62 花の世話が好きだった
60.窓から	基本P63 窓の外をじっと眺めていた記憶
11.花園	基本P61 満開の花園
58.鳥籠の鳥	基本P63 閉じ込められている小鳥がかわいそうで。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テノデラ	独占	3 ①②③④⑤	
ル工	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	楽園に配置を変更。この効果は移動ではない
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは限らない)
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定-1。重複不可
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、攻撃判定出目+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい
腕		バイオリンケース (バスケット)		オート	なし	なし	たからもの。BP終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		防御アタッチメント (合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		姉妹写真		オート	なし	なし	たからもの。BP終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまでホラー・レギオンはあなた以外への攻撃判定-1
				オート			