キャラクター名
フィリア・ガルレージュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	経歴：かつては貴族だった、監禁されたことがある、のめり込む趣味がある		
経験点	8080		冒険理由：他に生き方がなくて		
			一般技能：貴族3、学者4、発明家2、機関士1		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	8		27 + 1	4
		敏捷度	4	1		14	2
体	9	筋力	6	3		18	3
		生命力	2	4		15	2
心	12	知力	11	8		31 + 1	5
		精神力	9	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	10		
セージ	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	12	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 15	11	16											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2 、魔法の武器：《通常武器無効》の敵にも有効	1H	1	2	2d+ 17	10	17											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2 、魔法の武器：《通常武器無効》の敵にも有効	1H	1	2	2d+ 17	10	17											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2 、魔法の武器：《通常武器無効》の敵にも有効	1H	1	2	2d+ 17	10	17											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2 、魔法の武器：《通常武器無効》の敵にも有効	1H	1	2	2d+ 17	10	17											
ジェザイル+1 射程50m,装填数3、シナリオで取得、魔法の武器：《通常武器無効》の敵にも有効	2H	10	1	2d+ 16	10	18											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
両手利き	1-283 p		p
双撃	1-280 p		p
命中強化	2-230 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
出身地のやつ（未定）	○	○

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳		
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時に命中+1。失敗時にレベルが分かる。
首	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
背中	ウェポンホルダー改	武器や装備を2つまで保持可能
右手	知性の指輪	知力能力値+1、壊すと+13。
腰	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納。武器習熟A(ガン)必要
足	バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納。
その他	マギスフィア(大)	魔動機術の行使に使用

装備品		説明
左手	器用の指輪	器用能力値+1、壊すと+13。

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
パラライズミスト		

その他メモ

PL：悠凪
データ保証：寝虎さん、のってさん、ニヤさん、松永さん

「ほぼ不老？いいじゃないか、つまり研究の時間がたっぷりあるということだ」
「やあやあ元気かい？私はうっかり2日食事を抜いてしまって倒れそうだよ」
「遺跡と聞いて！まさか私を連れて行かないとか言わないよねえ？」
「ふふ、私は見ての通りインドアのモヤシなんだ。耐久力には全く自信がなi（倒れる）」
研究者気質のナイトメア女で、行動基準は大体自分の興味。ひょろい頭脳労働タイプ。顔がいい。
データ的には後衛から銃撃ったり、セージ持ちなので知力ぶん回せたらいいかなってあれです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フィリア・ガルレージュ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
		羽根ペン	○□□○□□		○□□○□□
弾丸(12発)x21	○□□○□□	インクx2	○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12発)x4	○□□○□□	手鏡	○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸x18	○□□○□□	虫眼鏡	○□□○□□		○□□○□□
衝撃弾x12	○□□○□□	望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□
断空弾x14	○□□○□□	頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□
潜行弾x13	○□□○□□	ワインx3	○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA：緑x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードS：緑x5	○□□○□□	ネコハ紐のお守りブレス	○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□	モルティア・スイムウェア	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	モルティア・ハロウィンコスチューム	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□	モルティア・サンタコスチューム	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□	リビルドチケットII	○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x40	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔海草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
帽子(革製)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□		○□□○□□		
白紙の本x3	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
104630 G	G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	0
レイピアランク	50
ブロードソードランク	50
グレートソードランク	100
フランベルジュランク	100
コネクション：サラ【顔見知り】	0
コネクション：アルフォンス【顔見知り】	0
コネクション：学者レンブルー【顔見知り】	0
センチネルランク	200

名誉点 所持 339 /合計 839