キャラクター名		プレイヤー名	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	84

初期配置	花園
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	3	3
変異	0	4	4
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
はっか	友情	3	①②③④⑤	
むが	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		もっと楽しもう（加速する狂気）		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		コントーション（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身に対する全ての攻撃判定出目-1
メインクラス		アクロバティック（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
サブクラス		予備の小道具（調律）		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つ選ぶ、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狡猾な頭脳（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ハイテンション（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		道化師の笑顔（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。
頭		やられ役（きもちいいくすり）		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。任意の未練から狂気点を1点減少させて良い。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ピエロボム（ダイナマイト）		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
腕		ピエロマジック（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		パントマイム（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	[illegible]
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		洗練された動き（リフレックス）		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		道化師の本気(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時最大行動値+2、修復できない。
胴		イリュージョンボックス（棺桶）		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツがターン終了時に破壊されていなければ自身の損傷しているパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。