

キャラクター名 アイリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		国王に会ったことがある 冒険に出た理由：見聞を広めるため		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			14	2
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	6			13	2
	生命力	7			14	2
心	知力	11			18	3
	精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ソーサラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技		
魔力撃	1-292p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔法文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	レベル	基本 命中率	基本 回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー	<input type="checkbox"/>		7		3
盾	<input type="checkbox"/>				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		フェンサー		合計値	4 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中率	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 4	9	4	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/>
スカウトツール	<input type="checkbox"/>
アウエイクポーション	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
所持金	505	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	3	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭 帽子	革製でつばが広め
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	フード付き
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者なり立ての年若き少女。その立ち居振る舞いからかなりの上流階級の出身だと窺えるが、「家が裕福」であることと「見聞を広めるために冒険を始めた」こと以外はあまり話してくれない。少々謎に包まれているが、パーティのヒーラーを務めてくれる。	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> ㊴