

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	9	9	9	10
ボーナス	3	3	4	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	5	4	3

HP	45
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	キャリバー	10m	0	7					
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	7	5	7	4	10	7
総計(両)			5	11					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
毒消し	
E スマートフォン	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 11  
 最大重量: 11  
 所持金: 40  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバーを取得							
アームズマスタリー: 魔導銃	1		パッシブ					
効果:	魔導銃使用命中判定+1D (計算済)							
キャリバーガンパード	1		アイテム					
効果:	キャリバーの攻撃力に+[SLx3]							
バレットレイブ	1		効果参照					
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象とエンゲージしている場合その攻撃にリアクションする場合-1Dする。							
イクシードショット	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ探知+1D(計算済)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ワイドアタック 命中:3D+5 ダメージ(複数時):2D+8  
 情報収集:2d+6