

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	70

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		被験者を捕らえよ！（号令）		ラピッド	2	効果参照	自身を含む舞台上に居る味方全員望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		運命を変える知識（運命歪曲）		ジャッジ	効果参照	0~3	自身を対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに自身の未練に狂気点を1点加える。判定の結果は判定値に関わらず失敗となる。
メインクラス		特殊薬品（拒む意志）		ダメージ	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。
サブクラス		失敗は恐れない（後衛の誇り）		オート	なし	自身	射撃攻撃、砲撃攻撃において攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
ポジション		被験者への慈悲（姉妹のくちづけ）		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		実験の邪魔をするな（虚空の玉座）		オート	なし	自身	自身が同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてよい。
メインクラス		（喪失の共有）		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		劇薬（火炎瓶）		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		器用な手捌き（リフレックス）		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		科学者の本気（リミッター）		オート	なし	自身	パーツが損傷した時最大行動値+2、修復不可
				オート			
				オート			