キャラクター名
”To Fly”フレスタ・アイゼンホルン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	820		恥ずかしいあだ名を持っている・いた		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	4		22 + 2	4
		敏捷度	8	2		19	3
体	14	筋力	3	5		22 + 2	4
		生命力	3	3		20	3
心	7	知力	10	3		20	3
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー・カスタム+3 防護点+1	1H	15		2d+ 11	10	12	20										
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 11	10	12	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	12

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	遠隔攻撃を誘引する
首		
背中	ウェポンホルダー	2Hするときに盾をしまう
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	野伏のセービングマント	
左手	スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

不自由な身の上から自由になれた　英雄になると予言された　自然の中で学ぶ

リルドラケンの卵から生まれたナイトメア
蛮族の夜食にされそうなところを放浪者に助けられる
もっぱら自然のなかにいるほうが好きで、都市にいるのは落ち着かないらしい

少年のころにはずっと空が飛べると信じていた。ついたあだ名は"to fly"
崖から飛び降りたことがある。結果は大きな失敗だった。
生死の狭間を彷徨う中、英雄になると予言されたらしいがよくわかっていない。

でもやっぱりまだ飛べるって信じてる。あと話が長い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

”To Fly”フレスタ・アイゼンホルン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクPx2	○□□○□□
ヒールPx3	○□□○□□
召異の入墨	○□□○□□
送還供物	○□□○□□
送還供物	○□□○□□
必須供物（仮面）	○□□○□□
必須供物（上質なつる）	○□□○□□
魔晶石（2点）x15	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□
	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx5	○□□○□□
	○□□○□□
闘技場の栄光　支出	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□