

キャラクター名  
しゅんぺい

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	4	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
オハジキ	保護	3	①②③④⑤ 大丈夫だよ、僕が守ってあげるもん。それに僕、君といられてとっても幸せだから…絶対に守らなまきゃ、君のこと。巻き込んだなんて、どうか思わないで。
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		無垢な少年（少女）		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象はあなたの未練から狂気点を1点減らしてよい。
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	毎ターン終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		全力の出しすぎ（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・確判定の出目は全て+1される。ただし、バトルでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツ一つを壊す。この壊損はコストとしては掛からない。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバにおいて、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		身軽な動き（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		甘えっ子（おとこのこ）		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してもよい。
頭		インカム（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されずターンが終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツはすべて損傷前の状態に戻る。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ククリナイフ（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		受け流し術（やぶれひまぐ）		ダメージ	0	自身	防御2