キャラクター名

シグキン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	43

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
炎	基本、１７番
暗黒	最果α、３０番
お菓子	
言葉は飲み込んだ	【夢の中で】→百色眼鏡にて【言葉は飲み込んだ】に変更
総本山不干渉宣言	
決別	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バチキン	恋心	0	①②③④⑤	おとこ二カ【相棒】
オツキン	憧憬	0	①②③④⑤	おとこ二カ【友情】
Jack		0	①②③④⑤	おとこ二カ【対抗】
あづキン		0	①②③④⑤	おとこ二カ【親愛】
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		闇の住人		オート	なし	自身	BPで「地獄」または「奈落」にいる際、攻撃判定+1
ポジション		精神決壊		オート	なし	自身	「精神崩壊」状態の際、あらゆる攻撃マニューバ、移動マニューバ使用不可
メインクラス		大鎌の心得		オート	なし	自身	（【死神】相当）白兵攻撃の判定を+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内、他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		心月		ラピッド	2	自身	（【突貫】相当）移動1。移動に成功した場合、移動後のエリアの対象1体に「射程0」の白兵攻撃マニューバ1つ使用可
メインクラス		『死神』		オート	なし	自身	（【冥王】相当）レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。レギオンが自身に対して行った攻撃判定は、判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		血の宴		ジャッジ	1	0~1	妨害1。自身がパーツを損傷したカウント終了時、このマニューバを再使用可能にしてよい
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		第六感		オート	なし	自身	（【けもみみ】相当）最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
頭		受け入れた『闇』		オート	なし	自身	（【よぶんなあたま】相当）最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二徹鎌		アクション	2	0	（【日本刀】相当）白兵攻撃1+切断
腕		アブソリュート・ゲロ		アクション	3	0	（【大鎌】相当）白兵攻撃1+切断+全体攻撃。この全体攻撃によって自身がダメージを受ける事はない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1