

キャラクター名
ヤンミ・コノハナ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	38
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	980				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	1	8		14	2	ソーサラー	10		
	敏捷度	3	1		9	1	フェアリーティマー	6		
体	筋力	2	1		10	1	レンジャー	9		
	生命力	10	5		22	3	エンハンサー	1		
心	知力	14	7		31	5	ウォーリーダー	3		
	精神力	5	6		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
強靱なる丈陣Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅱ	
行使専心Ⅰ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー		
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			
妖精魔法	6	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
71

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳 華美なる宝石飾り	
顔 ナイトゴーグル	補助動作MP1で暗視
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性-1
右手 マナリング	魔法ダメ+1
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ディスプレイサーガジェット	
その他セービングマント	回避や抵抗失敗時魔法ダメ-4点

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1
軍師徽章	

その他メモ	自動失敗チェック
アルフレ임大陸辺境の地(田舎)から名声を得るために旅をしてきた魔法使いタビット	
田舎では魔術師の講師をしながら冒険者として活動していた。講師を長年やっただけというべきか面倒見が良いというより「おかん」という表現がしっくりくるほど	□□□□⑤
「やんみーっ! (気軽な挨拶) コノハナ・ヤンミだわさ!」	□□□□⑩
田舎で修練ついで今回は都会っ子が多いと噂のユーズス魔導公園へ武者修行にきたべさ!	□□□□⑮
わたすも地方では名の知れたソーサラーとして有名になってなんとギルドから「ブロードソード級」の冒険者ランクをいただいたので腕には自信があるのだわさ! 都会っ子にまけねーようにせーいっばい、頑張るんでよろしくだわさ!	□□□□㉔
	□□□□㉙
田舎について	□□□□㉚
知る人ぞ知る未開の地があると噂される秘境の地	□□□□㉟

