

キャラクター名  
ヤナギ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	???
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	65

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
06：雨の中	
97：死後の世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイ	執着	3 ①②③④⑤	
ユメ	対抗	3 ①②③④⑤	
ハイドラ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目を+1してもよい
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3 変異パーツ入手。修復可。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何回でも使用可。
サブクラス		刹那		オート		自身	バトルパートでの攻撃マニューバの使用時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートでの同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1
		化物（失敗作）		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートでの毎ターン終了時、任意のパーツを一つ損傷する。コストとしては扱わない。
		舞骨		オート		自身	コストとして「ほね」を一つ損傷する。「ほねやり」の連撃+2（コスト支払い後の次回のみ）
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		体術（カンフー）		オート		自身	最大行動値+1
頭		代理演算（よぶんなあたま）		オート		自身	最大行動値+2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		変形（だるま）		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを振り分けた箇所の1つから選んで行う。
胴		ダミー（リミッター）		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで行動値を+2してもよい。バトルパート終了時までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1