キャラクター名

ベルベナ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦闘感覚（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【アックスラッシュ】		アクション	3	0	白兵3+連撃1、攻撃判定の出目+1
腕		【凱旋の振り回し】		オート	なし	自身	自身の攻撃判定で大成功した時、現在行動値を1減らすことで連撃1を加える。
腕		【ハリケーンストライク】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。この攻撃で自身がダメージを受けることはない。
腕		死神		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
腕		必中		オート	なし	自身	攻撃判定が「6」の場合、任意の個所にダメージを与えてよい。
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		過剰稼働（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	自身の「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」で使用できる。
腕		強化筋肉（ガントレット）		オート	なし	自身	腕に対してダメージ-1。腕にある白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		AGコア（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2、装着している箇所にダメージを受けると基本パーツ1つ損傷。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		人工脊椎（しっぽ）		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			