

キャラクター名 アンワル プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	310				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		23 + 1	4
敏捷度	10	1		22	3
筋力	5	2		19 + 2	3
生命力	3	1		16	2
知力	11	2		20	3
精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	6		

戦闘特技	
必殺攻撃	1-288p
武器習熟A/アックス	1-281p
回避行動	1-279p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード					1	1	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1	
回避技能	バトルダンサー					合計値	11	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス <small>突いて攻撃するときのデータ</small>	2H	16		2d+ 10	10	10	31										
ハルバード <small>突いて攻撃するときのデータ</small>	2H	20		2d+ 10	10	10	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 11	0	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	角隠し用
耳 ピアス	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
PL:パイン缶	□□□□⑤
生まれはブルライト地方西部、ラージャハ帝国。 裕福な家に生まれ、お国柄もあってナイトメアながら不自由な生活をしていたが、実家が事業の失敗で破産。借金返済から逃れるために一家で故郷から逃れてきたが、ラージャハ帝国の外ではナイトメアであるせいで家族全員石を投げられること多数。とうとう家族愛より飢えの恐怖が勝った家族に置き去りにされた。 その後どうにかこうにか食いっただけだったが、いよいよ厳しくなってきたため冒険者ギルドの門を叩く。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
チャパレ 2d6+{バトルダンサー}+{器用}+{命中補正} 命中	

