

キャラクター名 アナテマ・ヘーレム	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	B202: 同じ夢を何度も見ている		
経験点	410		A305: 許嫁がいた C503: 家族に冒険者がいた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		22 + 2	4	フェンサー	7		
体	8	敏捷度	7	4		20	3	スカウト	7		
		筋力	9	7		24 + 2	4	エンハンサー	3		
心	6	生命力	7			15	2	アルケミスト	1		
		知力	5			11	1	ライダー	4		
		精神力	5	1	3	15	2				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
ガゼルフット			
マッスルベアー			
攻撃阻害			
高所攻撃			
以心伝心			
騎獣強化			
クリティカルレイ			

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	300
銚王ナイレルガの伝承	50
銚王ナイレルガの伝承	0
専用装飾品化	50
アルシヨ二軽身跳闘法	50
アルシヨ二軽身跳闘法	0
アルシヨ二軽身跳闘法	50
名誉点所持	77 /合計 577

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	10	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾	バックラー	回避力	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻烈爪	1H拳	0	2	2d+ 13	9	14	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分お徳用	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

剛力の指輪	○□□○□□
《救命の護符》	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
スティーリアのドラゴン化	○□□○□□
所持金	2100 G
預金・借金	-6000 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	4	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	5/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪 割ると+14
腰	ブレードスカート 絶妙な回避時に敵にダメージを与える
足	
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 割ると+14
	多機能ブラックベルト 「部位：腰」の装飾品を追加装備できる

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由604: 人々を守るため ウィークリング(タンノズ)の特徴で精神力+3	○□□□⑤
タンノズの群れで幼少期をいじめられながら過ごす、何か悪いことがあるとウィークリングであるアナテマを責めた。 実の親からも虐待を受け続けた、いつかウィークリングでも仲間だと認めてくれる……そんなことを夢見ながら。 ある日、冒険者が近くに来たとのことで囃として一人残されることになる。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕