キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	21	9	9	9	17	17
ボーナス	7	7	3	3	3	5	5
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	7	9	4	3	4	6	6

HP	129
MP	101
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショットガン+マスケットシールド	20m	-1	8		4		-6	
左手	庭匠のステッキ	近接	-1	11					
頭部	猟王の兜				-2	5	1		(-2)
胴部	猟王の皮鎧				-1	10	1		(-2)
補助	トリックマント					5			
装身具	猟王の縄								
能力値			9	0	4	0	6	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			8	8	1	24	8	2	12 m
総計(左)			8	11					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
栄養ドリンク	炎熱の砥石
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	万能薬*3
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	ハイHPポーション
栄養ドリンク	ハイHPポーション
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	EXHPポーション
栄養ドリンク	

現在重量： 17		
最大重量： 22	所持金： 1800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
	1	-				-	-	
効果：								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 対象に武器攻撃を行う。命中判定に+4ｄする。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果： 対象がパッシブ以外のスキルを使用したときに使用。そのスキルは効果を発動せず、即座に終了となる。								
	1							
効果：								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術判定	-	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+SLｄする。クリティカル時：ダイスロール増加								
クイックフォージ	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果： アーマーフォージをセットアップで使用。								
アームズマスタリー錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃	
効果： 錬金銃を使用した命中判定に+1ｄ								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： マスケット取得								
コンバージョン：ショットガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： ガンスミスで取得したアイテムをショットガンに変更　射程20ｍ、攻撃力+1，攻撃が範囲選択になる								
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定に+1ｄ								
	1							
効果：								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :効果にフェイトをｎ点消費と書いてあるスキルでフェイトの代わりにMPをフェイトの点数*10消費することで代用できる。ただしこの場合すべてMPで支払うこと。分類ロールのスキルには効果を発揮しない。								
ドラゴンストライク	1	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果： フェイト一点消費orMP10消費。その攻撃のダメージでは対象の物防・魔防を0としてダメージ算出。								
	1							
効果：								

インタラプト　ビースティング　ビースティング　ウェポンフォージ　ウェポンフォージ

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HP+CL							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクション判定に+1ｄ							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果：	種別ポーションのアイテムを一個使用する							
ランナー	1	-	ムーブ	-	自身	-自動成功	シーン一回	
効果：	離脱を行う。離脱を行っても、マイナーアクションを行うことができる。							
フェンサー1	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+［その攻撃の対象の数］Dする。							
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果：	幸運基本値+3							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								