キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		おおあご		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		おおつの		オート			あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（既にあるなら+1）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する
頭		超知覚領域		オート			シナリオでこのパーツを所有する手駒は4体以下でなくてはいけない。あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を得る。また、「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい
頭		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		金砕棒		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		金砕棒-柄		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		長い腕		オート			白兵・肉弾攻撃マニューバの射程+1
腕		強化反射神経		オート			最大行動値+2
腕		リフレックス		オート			最大行動値+1
腕		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
腕		突進		ラピッド	1	効果	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3
胴		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		超強化筋肉		ダメージ	0		防御2
胴		サイボーグ		ダメージ	0		防御2
胴		合金化骨格		ダメージ	0		防御1+「爆発」無効
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		オートセパレート		オート			「切断」を常に無効化してよい