キャラクター名

夜半(よわ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
覆う影	
黒い館	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スピネル	対抗	3	①②③④⑤	
不知火	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる際アクションマニューバのコスト□1
メインクラス		子守唄		オート			攻撃判定□1、コスト□1
メインクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用して良い
サブクラス		決断		オート			けもあし
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボールジョイント		オート	なし	自身	判定値5でも成功(命中部位は防御側任意)
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ可。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
腕		懐中時計(たからもの)		オート			わたしの時間はあの時から止まったまま。だけど、この子たちとなら□□？
胴		ハートギア		オート			このパーツが損傷した時、最大行動値を10に変更。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2