

キャラクター名
ヒメスター

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	退屈だけあなたたくて、変わり難くないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも長く続いていくのだけれど...気が付けばこんな体で、こんな世界で...何があったのだろう。
埋葬	あなたは土の中に埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きも出来ず、やがて震きえも。あなたは土の下へと。
最終戦争	どうしよう立場にいるの？あなたは人類の最後について傍観者的な知識に記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらはあるが...あなたは記憶しているのだ。
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくても、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。彼れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いたいどうするのだろうか。
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で怪しつけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって...

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
写真		1 ①②③④⑤	
メロシウム	依存	1 ①②③④⑤	
ベス	保護	2 ①②③④⑤	
レクシア	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ニーナナ	嫌悪	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	なし	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可。)
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
サブクラス		業跡		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つを修復してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを取得
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大値行動+2
頭		めだま		オート			最大値行動+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大値行動+2
頭		写真		オート			
頭		しびとだけ		オート	0	0	妨害2
				オート			
腕		チェンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		小さなアンデット(ハムスター)		オート	なし	なし	どうしてこんなものが作られたのか。稀に子猫やカラス、ネズミのアンデットもいる。まあ、退屈を紛らわせてくれるけれど。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション			移動1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御+2
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1