キャラクター名: ファウスト・ウィッシュ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		目標とする人がいる		
			大喧嘩したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	7			17	2
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	7			16	2
心	6	知力	10			16	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「君だけは、俺が守るから。」
幼馴染とはずっと一緒だった。
だけれどある日、些細なことから喧嘩して。
仲直りもまだできてないのに蛮族が街に攻めてきて。
ああ、俺は死ぬんだなって、そう思った。
でも、あいつは俺の前に立ったんだ。震えてるくせに。
「負けたく、ないなぁ」
二人で魔物を倒して、それっきり引っ越してしまった。
未だに仲直りはできていないけれど。
いつかあの日のあいつに俺はなりたい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟