

キャラクター名	プレイヤー名
アース	

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技 体 心	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8		9	25	4	ファイター	13	ドルイド	1
	10	敏捷度	12		5	25	4	マジテック	1		
		筋力	6		15	31	5	スカウト	7		
		生命力	8		6	24	4	エンハンサー	7		
	5	知力	9			14	2	アルケミスト	1		
精神力		8		5	18	3	デーモンルーラー	1			

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143p		p	汎用蛮族語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	魔神語	○	
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p		p	魔法文明語		○
挑発攻撃	1-287p		p			
全力攻撃	1-286p		p			
なぎ払い	1-288p		p			
必殺攻撃	1-288p		p			
武器習熟S/ソード	1-281p		p			
武器の達人	3-212p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	17	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	17	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"唸る"ガイスター アビス強化済み、C値-1、隠密判定、危険感知判定に-4	2H	30	1	2d+ 18	9	30	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 17	6	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 17	2d+ 16	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 白熊のマント	精神属性の抵抗+1
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキッド	200

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉛ □□□□㉞
-------	---

キャラクター名	プレイヤー名
アース	

一般装備品	(消費チェック)	〇	□	□	□	□	〇	□	□	□
冒険者セット	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
アビス強化	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
悪魔の印	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
スカウトツール	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
マナチャージクリスタル	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
金マテリアル(B)x30	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
金マテリアル(A)x10	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
金マテリアル(S)x2	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
魔晶石3点x12	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
	〇	□	□	□	□		〇	□	□	□
							所持金	0		預金・借金
								G		G

名誉アイテム	点数
白熊のマント	50
憤怒セシ熊ノ一撃	30
はじまりの剣	1000
名誉点所持	20 /合計 1100