キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	2		27 + 1	4
		敏捷度	11	1		25	4
体	5	筋力	1	2		8	1
		生命力	11	2		18	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	4	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	4		
スカウト	3		
セージ	2		
バトルダンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用フリッサ	1H	8		2d+ 10	10	7	13										
マンゴーシュ 回避+1(盾及び他装備武器の回避効果と非重複)	1H	6		2d+ 9	10	7	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(徳用) ○□□○□□
- ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 火縄壺 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- マギスフィア大 ○□□○□□
- ひらめき眼鏡 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 740 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
囮攻撃	1-284p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
フリッサ専用化	50
ファイラステン古流ヴィンド派入門	50
<乱風・双手分撃>	30

名誉点 所持 20 /合計 150

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア小	
背中		
右手	宗匠の指輪	
腰	ブレードスカート	回避達成値+4以上で反撃威力10+踊Lv+筋B
足	マギスフィア小	
その他	マギスフィア中	

装備品		説明
左手	宗匠の指輪	

その他メモ

[推奨Lv] 4-5
[成　長] 9 (2/2/2/2/1/0)
[経験点] +13000
[所持金] 14000G
[名誉点] 150
[アビ片] 3個

初期値ダイス
(3 + 1)+(1 + 2)+(5)+(1 + 6)+(1 + 3)+(4 + 5)
(3 + 4)+(3 + 5)+(4)+(1 + 5)+(2 + 1)+(2 + 2)
(6 + 6)+(5 + 6)+(1)+(6 + 5)+(4 + 6)+(3 + 1) 採用

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟