キャラクター名: 淀み濁る王の魂

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	85	85	85	85	85	85	85
ボーナス	28	28	28	28	28	28	28
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	30	30	30	28	28	28	28

HP	2400
MP	1000
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具						60	32		
能力値			30	0	30	0	28	58	35
スキル									
その他									
総計(右)			30	0					
総計(左)			30	0	30	60	60	58	35
総計(両)			30	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	28			28	+ 2 d
トラップ解除	30			30	+ 2 d
危険感知	28			28	+ 2 d
エネミー識別	28			28	+ 2 d
アイテム鑑定	28			28	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 85	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
本体	★							
効果：								
混沌の結界	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 条件を満たすまでこのキャラはいかなるダメージを受けない								
無限の力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルのコストを0にする								
絶対行動	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： このキャラが使用するすべての判定はスキルの効果によって失敗させることができない。								
BS無効	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： バッドステータスを即座に回復								
二回行動	★	-	効果	-	自身	自動成功		
効果： すべてのキャラが行動済みになった時あなたは未行動となる。								
虚無の波動	★	-	メジャー	視界	場面(選択)	魔術判定		
効果： ＜無＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは15D+CLとなる。								
メギドフレイム	★	-	メジャー	視界	場面(選択)	魔術判定		
効果： ＜闇/火＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは10D+CLとなり命中時[威圧]を与える								
カオスブリザード	★	-	メジャー	視界	場面(選択)	魔術判定		
効果： ＜水/地＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは10D+CLとなり命中時[スリップ] を与える								
サイクロンボルト	★	-	メジャー	視界	場面(選択)	魔術判定		
効果： ＜光/風＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは10D+CLとなり命中時[放心]を与える								
呪われた聖櫃	3	-	クリン	-	自身	自動成功	SL回	
効果： 死亡したキャラを１体をHPを全回復し未行動で復活								
	○							
効果：								
右手	★							
効果：								
混沌の結界	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 条件を満たすまでこのキャラはいかなるダメージを受けない								
無限の力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルのコストを0にする								

淀み濁る王の魂　本体→HP2400

虚無の波動　1ターン目
＜無＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは15D+CLとなる。

メギドフレイム　2ターン目
＜闇/火＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは10D+CLとなり命中時[威圧]を与える。

カオスブリザード　3ターン目
＜水/地＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは10D+CLとなり命中時[スリップ] を与える。

サイクロンボルト　4ターン目
＜光/風＞属性魔法攻撃を行う。命中判定は4D+30、ダメージは10D+CLとなり命中時[放心]を与える。

神々の黄昏　5ターン目
選択した任意のキャラに100点のHPロスを与える。

キャラクター名：淀み濁る王の魂

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
絶対行動	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：このキャラが使用するすべての判定はスキルの効果によって失敗させることができない。								
BS無効	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：バッドステータスを即座に回復								
クライソウル	★	-	メジャー	至近	範囲(選択)	命中判定		
効果：武器攻撃を行う。この攻撃の命中値は5D+10、ダメージは2D+20となる。この攻撃はHPではなくMPロスとして算出する								
テンタクルハング	★	-	メジャー	至近	範囲(選択)	命中判定		
効果：武器攻撃を行う。この攻撃の命中値は5D+10、ダメージは5D+30となる。								
	◇							
効果：								
左手	★							
効果：								
混沌の結界	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：条件を満たすまでこのキャラはいかなるダメージを受けない								
無限の力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：スキルのコストを0にする								
絶対行動	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：このキャラが使用するすべての判定はスキルの効果によって失敗させることができない。								
BS無効	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：バッドステータスを即座に回復								
ギロチン	★	-	メジャー	-	単体	命中判定		
効果：武器攻撃を行う。このダメージは10D+30となる。この攻撃の命中値撃の命中判定でクリティカルした場合、残りHPに関係なく対象のHPを0にする。								
デモンレイジング	★	-	メジャー	-	単体	命中判定		
効果：武器攻撃を行う。この攻撃の命中値は4D+20、ダメージは10D+30となる。この攻撃の命中判定でクリティカルした場合、防御力を0としてダメージ計算する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								