

キャラクター名  
我毛田茂乃 (がもうだ とよの)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	女子高校生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %	
出自	兄弟	経験	大成功	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
変異種	P	N		
霧谷雄吾	P 信頼	N 不安		
兄	P 幸福感	N 嫌気		
ライバル	P 憧憬	N 悔悟		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
荒牧創士	P 親近感	N 憐憫		
青石	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果: シンドロームハヌマーン								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う直前に使用。その判定のダイスを+lv個。1ラウンドに一回まで使用可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 使用シーン中、素手のデータを変更。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行える。移動中に他のインガージに接触しても移動を終える必要はなく封鎖の影響も受けない。1シーンにlv回まで使用可。								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 使用シーン中【肉体】の能力値を使用した判定のダイスを+[lv+2]個。効果が持続する間は素手を除くアイテムは全て装備、使用不可。								
電光石火	2	3	Xジャー/リアクション					[肉体] [感覚]
効果: 組み合わせた判定のダイスを+[lv+1]個。ただし1D点HPを失う。								
クロックアップ	1	4	Xジャー			シンドローム	DDIS	
効果: 組み合わせた攻撃のダイスに+3個、攻撃力を+5。1シナリオ中に[lv+1]回まで使用可。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻撃力+[lv*5]使用ラウンドの間行動値が0になる。								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 判定を行う直前に使用する。その判定のC値を-1(下限値5)する。1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

変異種でボーナス+15点  
 =====  
 鼻歌まじりのぼやぼやJK。色々どろくさいので『ゆっくりした獣』という意味のコードネームになった。  
 まだ人間だった頃の生活が恋しいが、エージェントデビューもするのでしっかりしくちゃと思っている。  
 =====  
 クロックアップ1回使用