

キャラクター名
ゲルハルト・ヴァラハ

プレイヤー名

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	A-1-3 子供の頃に家出したことがある		
経験点	650		C-5-4 魔剣の迷宮で迷子になったことがある B-1-3 異種族の友人がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		24 + 2	4
体	8	敏捷度	10	1		19 + 1	3
		筋力	14	3		25	4
心	2	生命力	7	5		20	3
		知力	2			4	0
		精神力	9	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	ウォーリーダー	5
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
防具習熟A/盾	1-282p
なぎ払い	1-288p
マルチアクション	1-292p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
モラル	
ヒールスプレー	
バークメール	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
衝撃の剛削Ⅰ	
慮外なる烈撃Ⅰ	
勇壮なる軍歌	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaタイト加工のドントレシアの堅忍鎧		20		7
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バランスペンジュラム	2H	22		2d+ 9	9	9	42										
<small>まばゆいバランスペンジュラム 《なぎ払い》時、命中+1</small>																	
アビス強化				2d+ 0		0											
<small>C値+1「まばゆい」光などを弾いて強く輝く。視界が悪いことにより行動判定-1。</small>																	
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 7	10	9	13										
<small>武器として使用時、盾としての防護点は0。刃の付いた武器。《二刀流》で命中+1なし。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 1	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔 サングラス	恐らく備置部の倉庫先のリゾート地で買ったお土産、アビスカース「まばゆい」打消し用。
首 名犬の首輪	リードはゲヘナが握ってるぞ！
背中 セービングマント	
右手 俊足の指輪	先制で割る用
腰 アルケミーキット	
足 立ち寝のレギンス	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 誓いの指輪	ゲヘナとならじごくも楽しめるぞ

その他メモ	自動失敗
#fff999	チェック
貢献度成長+4回	□□□□⑤
明朗快活、「楽しく生きる」がモットーの青年。	□□□□⑩
歴史はあるものの既に没落した士族家系のヴァラハ家、その分家に生まれる。	□□□□⑮
両親とは早くに死別し、肉親は兄だけとなっていたが、その兄も数年前に死去。	□□□□㉓
ゲルハルトと兄、そして兄の婚約者の3人でいるところを猛獣に襲われ、二人はゲルハルトを守るために応戦し	□□□□㉗
その中で命を落とす。	□□□□㉙
ゲルハルト自身も両腕を喪失する重傷を負うが、なぜか操霊魔法や妖精魔法、その他の手段を使っても再生治療が行えなかった。	□□□□㉚
	□□□□㉝

