キャラクター名
イリス

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	16→17?
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1450		告白されたことがある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	6		21 + 1	3
		敏捷度	12	7		28 + 2	5
体	6	筋力	14	4		24	4
		生命力	9	2		17	2
心	3	知力	3			6	1
		精神力	10	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	4		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
□キャッツアイ		
□マッスルベアー		
△□ビートルスキン		
△□ガゼルフット		
アーリーバード		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾・マナタイト加工のスプリントアーマー+1		18	0	7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
嘆きのバランストペンジュラム ｱﾀｯｸｴﾌｪｸﾄ:《撃4、アクセル-2、「雑色の」》《鼓舞》 ﾀｲﾐﾝｸﾞ:《いつでも》 ﾀｰｹﾞｯﾄ:《敵単体》 ｺｽﾄ:《ﾏﾅ2》 ﾚﾝｼﾞ:《接触》 ｴﾘｱ:《単体》 ｻﾎﾟｰﾄ:《ﾏﾅｽﾀﾝﾌﾟ》 ﾘｽﾄｱﾋﾞﾘﾃｨ:《ﾏﾅｽﾀﾝﾌﾟ》 ｶｳﾝﾀｰ:《ﾏﾅｽﾀﾝﾌﾟ》 ﾀｲﾌﾟ:《魔動》 ﾚｱﾘﾃｨ:《ﾏﾅｽﾀﾝﾌﾟ》 ﾌﾚｰﾊﾞｰﾑｽﾄﾗｲｸ

キャラクター名
イリス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
MCC5	○□□○□□
リュート(普通の楽器)	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□
羊皮紙(５枚)	○□□○□□
保存食(7日分)x2	○□□○□□
酒の種(10粒)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□
手鏡(S)	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
飴ちゃんx10	○□□○□□
金Bx3	○□□○□□
金Ax6	○□□○□□
金A：魔力の籠った血肉(100G／金赤A)x5	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
スプリントアーマー売却損	○□□○□□
魔晶石3点x12	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□