キャラクター名

改変ルーク

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		引き裂く車輪		アクション	3	0	白兵攻撃４、出目＋1ｓｓ
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋1
		キャッスリング		ダメージ	0	0〜1	他0勝のダメージを自身が受ける。
		フローター		オート	なし	自身	自身へのの白兵、肉弾攻撃の出目-１
		ただよう		アクション	3	自身	移動1
		強制暴走		オート			最大行動値＋２
		知覚過敏		オート			最大行動値＋２
		もがく体		オート			
		哀れな肢体		オート			トラウマスイッチ
		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。何回でも使用可。