

キャラクター名
 黒白のキング

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		超知覚反応		オート	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラビット」で使用してよい
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2 何回でも使用可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		テレパシー		アクション	2	0~1	対象のアクションマニューバをコスト0で使用する。
頭		覚醒領域		オート			最大行動値+2
頭		脳幹刺激端末		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		痩せた腕		オート			
腕		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として扱う。成功で対象の「記憶のカケラ」の数だけパーツを損傷する。
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2 自身に使用不可
腕		念動力		ダメージ	3	0~2	移動1
腕		束縛の糸		オート	2	0~2	対象はターン終了時まで目「2」でも大失敗として扱う。
腕		見えざる触手		オート	参照	0~1	コストとしてパーツ2つ損傷。判定の結果は判定値に関係なく「6(いかなる修正も受けない)」として処理する。
腕		痩せた腕		オート	なし	自身	
				オート			
胴		狂気の造形		オート	なし	参照	ターン終了時の狂気点増加+1
胴		しんぞう		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
脚		痩せた足		オート			
脚		痩せた足		オート			
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2、このパーツがある部位にダメージを受けた際パーツを1つ損傷する。
脚		あかく足		オート			最大行動値+1