キャラクター名

黒白のビショップ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+1。「転倒」「移動」「妨害」を無効にしてよい。
頭		超知覚覚醒		オート			最大行動値+2
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋1
頭		死者の王		オート	なし	自身	舞台上のレギオンの攻撃判定、行動値を＋1する。
頭		過剰分泌		オート	1	自身	支援2
胴		絶対歪曲		アクション	6	0〜2	歪曲p52参照
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		操り人形糸		アクション	3	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃（対象エリアのゾンビの数÷１０）小数点切り捨て
腕		長い腕		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の射程＋1。
胴		リフレックス		オート			最大行動値+１
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		過剰活性化		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+１
胴		しんぞう		オート			最大行動値+１
胴		過剰ホルモン		オート			最大行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		死人のダンス		アクション	2	0〜2	このターン、対象に対しての攻撃判定の出目を-１する
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃