

キャラクター名
チノ・イルマ・キルト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
兄	優しい兄がいた。
鎖	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからものの写真	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	恋心	3 ①②③④⑤	
ニーア	恋心	3 ①②③④⑤	
シンスプリント	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	「奈落」にいるあいだ、すべてのアクションマニューバのコストが-1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツをひとつ獲得する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2