

キャラクター名

アーティ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	英雄			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	12	14	11	9	9	
ボーナス	3	3	4	4	3	3	3	
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	
他修正								
能力値	3	3	4	6	5	4	4	

HP	37
MP	49
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	4	9	8
スキル									
その他									
	総計(右)		3	4					
	総計(左)		3	0	4	7	4	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	5			5	+ 2 d		ベルトポーチ MPポーション
トラップ解除	3			3	+ 2 d		バックパック MPポーション
危険感知	5			5	+ 2 d		ポーションホルダー MPポーション
エネミー識別	6			6	+ 2 d		小道具入れ
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		冒険者セット
魔術判定	6			6	+ 2 d		チョーク
呪歌判定					+ d		
錬金術判定	3			3	+ d		

現在重量：6

最大重量：16

所持金：2156

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](<地>属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。CLT：ダイスロール増加。							
ストーンスキン	★	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	ラウンド終了まで、対象の【物理防御力】に+5する。CLT：コスト0。							
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定に+1Dする。							
ブーストマジック	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	メインプロセス終了まで、魔法攻撃のダメージに+【感知】する							
アースブレイカー	1		パッシブ		自身			
効果：	<地>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲[《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身			
効果：	エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	[魔術<風>]対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](<風>属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル：ダイスロール増加。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

基本敬語で話す(けどお金の前や戦闘中には口調が悪くなる時がある)

お金が必要なためお金の前ではがめつくなる

ギルドに入れてくれた恩で仲間は大切に感じている

3/15

ステ振り済み

お金使用済み

スキル振りまだやってない←やった

4/16

錬金術士後装備調整

アーティ

[illegible][illegible]