キャラクター名: あずき

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	ペット/FHエージェント
オプショナル		年齢	1	性別	♀
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自	被検体	経験	組織への所属	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
臨戦態勢	白兵	7r+3	1	19		コスト5、@10、獣の爪、オリジン：アニマルを使用
神速の爪		0				コスト2、シーンの任意の場所に移動。
猫の手を借りる	白兵	11r+3		19		コスト8、@7、判定ダイスと同じ数の猫と一緒に単体攻撃、対象のドッジダイス-1
猫の手を借りる（100↑）	白兵	12r+3		22		コスト8、@7、判定ダイスと同じ数の猫と一緒に単体攻撃、対象のドッジダイス-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
コードウェル博士	P 好奇心	N 無関心		
近所の野良猫達	P 友情	N 疎外感		
天ノ川 雫	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	-	RB	
効果：	衝動判定ﾀﾞｲｽ+Lv個							
オリジン：アニマル	5	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果：	シーン間、素手+（Lv×２）、素手を除くアイテム装備不可							
ｺﾝｾｲﾄﾚｲﾄ：ｵﾙｸｽ	3	2	-	-	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv（下限７）							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	素手のデータ変更							
形なき剣	1	2	メジャー	至近	自身	白兵/射撃	-	
効果：	ドッジダイス-LV							
イージスの盾	3	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：	ガード値+LV×D							
アニマルテイマー	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	判定ダイス+[LV+1]個							
縮地	4	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：	移動を行う時、シーンの任意の場所に移動。シナリオLV回。							
要の陣形	3	3	メジャー	-	三体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	対象を三体に							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHによる実験の結果、レネゲイドビーイングとして覚醒した野良猫。

FHはこの野良猫をエージェントとして起用し、天ノ川雫をFHへ勧誘するために、監視役として送り込んだ。

だが、元がただの子猫なのでまともに命令を聞くはずもなく、裕福で居心地がいい天ノ川家に居着いてしまった。

その後、雫に「あずき」と名付けられてそれをとても気に入っているようだ。

普段は猫の姿でいるため、雫はあずきがレネゲイドビーイングであると知らない。

その他の設定
あずきは最低限の情報しか与えられておらず、レネゲイドに関してはよく知らない。
そのため、FHもUGNも、「なんか難しいことやってる人たち」くらいの認識でしかない。

覚醒してから人間社会に興味を持ち始め、時折人型形態になって天ノ川家周辺をうろついている。